

Scuola dell'Infanzia - Scuola Primaria - Scuola Secondaria di I grado

SIENA

Viale Avignone, 10 -53100 - tel. 057744102 - codice fiscale 80005600525

URL: http://ceccoangiolieri3.gov.it/

E-mail: siic81600p@istruzione.it CERT: siic81600p@pec.istruzione.it



TECNOLOGIA SCUOLA DELL'INFANZIA

ASSE TECNOLOGICO-SCIENTIFICO				
CAMPO D'ESPERIENZA	CAMPO D'ESPERIENZA LA CONOSCENZA DEL MONDO - IMMAGINI, SUONI E COLORI			
OMPETENZE SPECIFICHE Usufruire delle nuove	TRAGUARDI DI SVILUPPO DELLE COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA DELL'INFANZIA Il bambino sperimenta	OBIETTIVI D'APPRENDIMENTO 3 ANNI:	CONOSCENZE Figure geometriche	
tecnologie per giocare, svolgere attività varie, acquisire informazioni. Comunicare ed esprimere emozioni, raccontare, utilizzando i linguaggi non verbali e diverse forme di rappresentazione. Sperimentare le prime forme di comunicazione utilizzando le tecnologie	nuove forme di comunicazione ed esplora le potenzialità offerte dalla tecnologia. Il bambino raggruppa ed ordina oggetti e materiali secondo criteri diversi utilizzando simboli per registrarli. Il bambino osserva con attenzione gli organismi viventi e i loro ambienti, i fenomeni naturali accorgendosi dei loro cambiamenti.	 Raggruppare oggetti uguali o dello stesso genere Percepire e distinguere le principali figure geometriche (cerchio) Distinguere e valutare le dimensioni grande/piccolo Osservare le fasi di cambiamento degli organismi 4 ANNI: Comprendere ed operare secondo il criterio d'insieme Distinguere e valutare le dimensioni Osservare ed esplorare la natura e le sue trasformazioni Riconoscere le differenze tra il mondo naturale e quello antropico 5 ANNI: Eseguire seriazioni e riprodurle graficamente Eseguire confronti, valutazioni e misurazioni Discriminare e descrivere le trasformazioni in natura Osservare, riconoscere e descrivere le differenti caratteristiche del mondo naturale ed antropico Discriminare e descrivere le trasformazioni in natura. 	 Le dimensioni degli oggetti Strumenti e tecniche di misurazione Concetto d'insieme Caratteristiche del mondo naturale e antropico Raggruppamenti Seriazioni e ordinamenti Utilizzo di nuove forme di comunicazione 	







Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricero Dipartimento per la Programmazione Direzione Generale per interventi in materia di edilizi scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale Ifficio IV



Scuola dell'Infanzia - Scuola Primaria - Scuola Secondaria di I grado **SIENA**

Viale Avignone, 10 -53100 - tel. 057744102 - codice fiscale 80005600525

URL: http://ceccoangiolieri3.gov.it/

E-mail: siic81600p@istruzione.it CERT: siic81600p@pec.istruzione.it



SCUOLA PRIMARIA

TECNOLOGIA – CLASSE PRIMA

COMPETENZE SPECIFICHE	TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO
DISCIPLINARI	COMPETENZE	
 Trasferire, nella quotidianità, apprendimenti relativi alle funzioni di oggetti, strumenti, macchine e ai loro principi di sicurezza. Utilizzare le funzioni di base dei software più comuni per produrre elaborati. 	 L'alunno riconosce e identifica nell'ambiente che lo circonda elementi e fenomeni di tipo artificiale. È a conoscenza di alcuni processi di trasformazione di risorse e del relativo impatto ambientale. Conosce e utilizza semplici oggetti e strumenti di uso quotidiano ed è in grado di descriverne la funzione principale e la struttura e di spiegarne il funzionamento. Utilizza strumenti informatici in situazioni significative di gioco e di relazione con gli altri. 	del mondo artificiale, cogliendone le differenze per forma, materiali funzioni (raccogliere, sostenere, contenere, distribuire, misurare trasportare,).





Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricero Dipartimento per la Programmazione Direzione Generale per interventi in materia di edilizi scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale Ifficio IV



Scuola dell'Infanzia - Scuola Primaria - Scuola Secondaria di $\overline{\mathbf{I}}$ grado

SIENA

Viale Avignone, 10 -53100 - tel. 057744102 - codice fiscale 80005600525

URL: http://ceccoangiolieri3.gov.it/

E-mail: siic81600p@istruzione.it CERT: siic81600p@pec.istruzione.it



TECNOLOGIA – CLASSE SECONDA

COMPETENZE SPECIFICHE	TRAGUARDI DI SVILUPPO DELLE	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO
DISCIPLINARI	COMPETENZE	
 Trasferire nella quotidianità, apprendimenti relativi alle funzioni di oggetti, strumenti, macchine e ai loro principi di sicurezza. Utilizzare le funzioni di base dei software più comuni per produrre elaborati. 	 L'alunno riconosce e identifica nell'ambiente che lo circonda elementi e fenomeni di tipo artificiale. È a conoscenza di alcuni processi di trasformazione di risorse e del relativo impatto ambientale. Conosce e utilizza semplici oggetti e strumenti di uso quotidiano ed è in grado di descriverne la funzione principale e la struttura e di spiegarne il funzionamento. Sa ricavare informazioni utili su proprietà e caratteristiche di beni o servizi leggendo etichette, volantini o altra documentazione tecnica e commerciale. Utilizza strumenti informatici in situazioni significative di gioco e di relazione con gli altri. 	 del mondo artificiale, cogliendone le differenze per forma, materiali, funzioni (raccogliere, sostenere, contenere, distribuire, misurare, trasportare,). Usare oggetti, strumenti e materiali coerentemente con le funzioni e i principi di sicurezza che gli vengono dati. Seguire istruzioni d'uso. Conoscere e raccontare storie di oggetti e processi inseriti in contesti di storia personale.







Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricero Dipartimento per la Programmazione Direzione Generale per interventi in materia di edilizi scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale



Scuola dell'Infanzia - Scuola Primaria - Scuola Secondaria di I grado

SIENA

Viale Avignone, 10 -53100 - tel. 057744102 - codice fiscale 80005600525

URL: http://ceccoangiolieri3.gov.it/

E-mail: siic81600p@istruzione.it CERT: siic81600p@pec.istruzione.it



TECNOLOGIA – CLASSE TERZA

COMPETENZE SPECIFICHE	TRAGUARDI PER LO SVILUPPO	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO
DISCIPLINARI	DELLE COMPETENZE	
 Trasferire, nella quotidianità, apprendimenti relativi alle funzioni di oggetti, strumenti, macchine e ai loro principi di sicurezza. Utilizzare le funzioni di base dei software più comuni per produrre elaborati. 	 L'alunno riconosce e identifica nell'ambiente che lo circonda elementi e fenomeni di tipo artificiale. È a conoscenza di alcuni processi di trasformazione di risorse e del relativo impatto ambientale. Conosce e utilizza semplici oggetti e strumenti di uso quotidiano ed è in grado di descriverne la funzione principale e la struttura e di spiegarne il funzionamento. Sa ricavare informazioni utili su proprietà e caratteristiche di beni o servizi leggendo etichette, volantini o altra documentazione tecnica e commerciale. Utilizza strumenti informatici in situazioni significative di gioco e di relazione con gli altri. 	 Realizzare un oggetto in cartoncino descrivendo e documentando la sequenza delle operazioni. Comprendere l'importanza della tecnologia come maggiorazione delle capacità umane. Utilizzare semplici materiali digitali per l'apprendimento e conoscere a livello generale le caratteristiche dei puovi media e degli strumenti di comunicazione:







Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricero Dipartimento per la Programmazione Direzione Generale per interventi in materia di edilizi scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale Ufficio IV



Scuola dell'Infanzia - Scuola Primaria - Scuola Secondaria di I grado **SIENA**

Viale Avignone, 10 -53100 - tel. 057744102 - codice fiscale 80005600525

URL: http://ceccoangiolieri3.gov.it/

E-mail: siic81600p@istruzione.it CERT: siic81600p@pec.istruzione.it



COMPETENZE SPECIFICHE DISCIPLINARI	TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO
		 Eseguire interventi di decorazioni, riparazione e manutenzione sul proprio corredo scolastico. Realizzare un oggetto in cartoncino descrivendo e documentando la sequenza delle operazioni. Comprendere l'importanza della tecnologia come maggiorazione delle capacità umane. Utilizzare semplici materiali digitali per l'apprendimento e conoscere a livello generale le caratteristiche dei nuovi media e degli strumenti di comunicazione: conoscere le norme di tutela della salute e della sicurezza del computer; saper scrivere in Word e inserire le maiuscole; saper modificare, colorare ed evidenziare le parole; saper centrare i titoli; saper stampare un documento; saper stampare le informazioni e copiare le immagini in Word; saper utilizzare il browser Internet Explorer; saper usare un motore di ricerca per trovare le informazioni sul Web.







Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca Dipartimento per la Programmazione Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale Ufficio IV



Scuola dell'Infanzia - Scuola Primaria - Scuola Secondaria di I grado

SIENA

Viale Avignone, 10 -53100 - tel. 057744102 - codice fiscale 80005600525

URL: http://ceccoangiolieri3.gov.it/

E-mail: siic81600p@istruzione.it CERT: siic81600p@pec.istruzione.it

TECNOLOGIA – CLASSE QUARTA

COMPETENZE SPECIFICHE DISCIPLINARI	TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO
 Trasferire, nella quotidianità, apprendimenti relativi alle funzioni di oggetti, strumenti, macchine e ai loro principi di sicurezza. Utilizzare le funzioni di base dei software più comuni per produrre elaborati. 	 L'alunno riconosce e identifica nell'ambiente che lo circonda elementi e fenomeni di tipo artificiale. È a conoscenza di alcuni processi di trasformazione di risorse e del relativo impatto ambientale. Conosce e utilizza semplici oggetti e strumenti di uso quotidiano ed è in grado di descriverne la funzione principale e la struttura e di spiegarne il funzionamento. Sa ricavare informazioni utili su proprietà e caratteristiche di beni o servizi leggendo etichette, volantini o altra documentazione tecnica e commerciale. Utilizza strumenti informatici in situazioni significative di gioco e di relazione con gli altri. Si orienta tra i diversi mezzi di comunicazione ed è in grado di farne un uso adeguato a seconda delle diverse situazioni. Produce semplici modelli o rappresentazioni grafiche del proprio operato utilizzando elementi del disegno tecnico 	 Riconoscere i difetti di un oggetto e immaginarne possibili miglioramenti. Pianificare la fabbricazione di un semplice oggetto elencando gli strumenti e i materiali necessari. Intervenire e trasformare Osservando oggetti del passato, rilevare le trasformazioni di utensili e processi produttivi e inquadrarli nelle tappe evolutive della storia dell'umanità. Utilizzare semplici procedure per la selezione, la preparazione e la presentazione degli alimenti.







Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca Dipartimento per la Programmazione Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale Ufficio IV



Scuola dell'Infanzia - Scuola Primaria - Scuola Secondaria di I grado **SIENA**

Viale Avignone, 10 -53100 - tel. 057744102 - codice fiscale 80005600525

URL: http://ceccoangiolieri3.gov.it/

E-mail: siic81600p@istruzione.it CERT: siic81600p@pec.istruzione.it



TECNOLOGIA – CLASSE QUINTA

COMPETENZE SPECIFICHE DISCIPLINARI	TRAGUARDI PER LO SVILUPPODELLE COMPETENZE	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO
 Trasferisce, nella quotidianità, apprendimenti relativi alle funzioni di oggetti, strumenti, macchine e ai loro principi di sicurezza. Utilizza le funzioni di base dei software più comuni per produrre elaborati. 	 L'alunno riconosce e identifica nell'ambiente che lo circonda elementi e fenomeni di tipo artificiale. È a conoscenza di alcuni processi di trasformazione di risorse e di consumo di energia e del relativo impatto ambientale. Conosce e utilizza semplici oggetti e strumenti di uso quotidiano ed è in grado di descriverne la funzione principale e la struttura e di spiegarne il funzionamento. Sa ricavare informazioni utili su proprietà e caratteristiche di beni o servizi leggendo etichette, volantini o altra documentazione tecnica e commerciale. Utilizza strumenti informatici in situazioni significative di gioco e di relazione con gli altri. Si orienta tra i diversi mezzi di comunicazione ed è in grado di farne un uso adeguato a seconda delle diverse situazioni. Produce semplici modelli o rappresentazioni grafiche del proprio operato utilizzando elementi del disegno tecnico o strumenti multimediali. Inizia a riconoscere in modo critico le caratteristiche, le funzioni e i limiti della tecnologia attuale. 	 Vedere e osservare Individuare le funzioni di un artefatto e di una semplice macchina, rilevare le caratteristiche e distinguere la funzione dal funzionamento. Esaminare oggetti e processi rispetto all'impatto con l'ambiente. Impiegare alcune regole del disegno tecnico per rappresentare semplici oggetti. Rappresentare i dati dell'osservazione attraverso tabelle, mappe, diagrammi, disegni, testi. Rispettare le regole di sicurezza nell'uso di strumenti che funzionano con le diverse forme di energia. Prevedere e immaginare Elaborare semplici progetti individualmente o con i compagni valutando il tipo di materiali in funzione dell'impiego, realizzare oggetti seguendo una definita metodologia progettuale. Intervenire e trasformare Conoscere e utilizzare le Tecnologie della Informazione e della Comunicazione (TIC) nel proprio lavoro:







Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca Dipartimento per la Programmazione Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale



Scuola dell'Infanzia - Scuola Primaria - Scuola Secondaria di I grado **SIENA**

Viale Avignone, 10 -53100 - tel. 057744102 - codice fiscale 80005600525

URL: http://ceccoangiolieri3.gov.it/

E-mail: siic81600p@istruzione.it CERT: siic81600p@pec.istruzione.it



SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO

COMPETENZE CRECIEICHE TRACHARDI DI CVII UDDO DEI LE COMPETENZE ODIETTIVI DI ADDRENDIMENTO			
Iniziare ad analizzare la realtà tecnologica, considerata in relazione con l'uomo e l'ambiente. Progettare, realizzare e verificare esperienze operative, utilizzando il metodo scientifico. Acquisire metodologie tecniche e tecnologiche. Comprendere ed utilizzare linguaggi specifici.	 L'alunno riconosce nell'ambiente che lo circonda i principali sistemi tecnologici e le molteplici relazioni che essi stabiliscono con gli essere viventi e gli altri elementi naturali. Conosce i principali processi di trasformazione di risorse o di produzione di beni. Conosce e utilizza oggetti, strumenti e macchine di uso comune ed è in grado di classificarli e di descriverne la funzione in relazione alla forma, alla struttura e ai materiali. Utilizza adeguate risorse materiali, informative e organizzative per la progettazione e la realizzazione di semplici prodotti, anche di tipo digitale. Conosce le proprietà e le caratteristiche dei diversi mezzi di 	Leggere e interpretare semplici disegni tecnici. Impiegare gli strumenti e le regole del disegno tecnico nella rappresentazione di oggetti. Accostarsi a nuove applicazioni informatiche esplorandone le funzioni e le potenzialità. Valutare le conseguenze di scelte e decisioni relative a situazioni problematiche. Pianificare le diverse fasi per la realizzazione di un oggetto impiegando materiali di uso quotidiano. Effettuare semplici indagini sulle proprietà fisiche, chimiche, meccaniche e tecnologiche di vari materiali.	
	. •	chimiche, meccaniche e tecnologiche di vari materiali.	
	 anche collaborando e cooperando con i compagni. Progetta e realizza rappresentazioni grafiche o infografiche. 		







Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricero Dipartimento per la Programmazione Direzione Generale per interventi in materia di edilizi scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale



Scuola dell'Infanzia - Scuola Primaria - Scuola Secondaria di I grado

SIENA

Viale Avignone, 10 -53100 - tel. 057744102 - codice fiscale 80005600525

URL: http://ceccoangiolieri3.gov.it/

E-mail: siic81600p@istruzione.it CERT: siic81600p@pec.istruzione.it



TECNOLOGIA - CLASSE SECONDA

COMPETENZE	TRAGUARDI DI SVILUPPO DELLE COMPETENZE	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO
SPECIFICHE DISCIPLINARI		
 Osservare ed analizzare la realtà tecnologica, considerata in relazione con l'uomo e l'ambiente. Progettare, realizzare e verificare esperienze operative, utilizzando il metodo scientifico. Acquisire metodologie tecniche e tecnologiche. Comprendere ed utilizzare linguaggi specifici. 	 E' in grado di ipotizzare le possibili conseguenze di una decisione o di una scelta di tipo tecnologico, riconoscendo in ogni innovazione opportunità e rischi. Conosce e utilizza oggetti, strumenti e macchine di uso comune ed è in grado di classificarli e di descriverne la funzione in relazione alla forma, alla struttura e ai materiali. Utilizza adeguate risorse materiali, informative e organizzative per la 	 Impiegare gli strumenti e le regole del disegno tecnico nella rappresentazione di oggetti. Accostarsi a nuove applicazioni informatiche esplorandone le funzioni e le potenzialità. Valutare le conseguenze di scelte e decisioni relative a situazioni problematiche. Pianificare le diverse fasi per la realizzazione di un oggetto impiegando materiali di uso quotidiano. Progettare una gita d'istruzione o la visita a una mostra usando internet per reperire e selezionare le informazioni utili. Smontare e rimontare semplici oggetti, apparecchiature elettroniche o altri dispositivi comuni. Costruire oggetti con materiali facilmente reperibili a partire da esigenze e bisogni







Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricero Dipartimento per la Programmazione Direzione Generale per interventi in materia di edilizi scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale



Scuola dell'Infanzia - Scuola Primaria - Scuola Secondaria di I grado **SIENA**

Viale Avignone, 10 -53100 - tel. 057744102 - codice fiscale 80005600525

URL: http://ceccoangiolieri3.gov.it/

E-mail: siic81600p@istruzione.it CERT: siic81600p@pec.istruzione.it



TECNOLOGIA – CLASSI TERZE







Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricero Dipartimento per la Programmazione Direzione Generale per interventi in materia di ediliz scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale